**المستوى: الثاني متوسط . الأستاذ: ماحي رضا**

**المادة:المعلوماتية. المدة: 1 ساعة**

**المجال ألمفاهيمي: بناء المشاريع. مذكرة رقم: 14**

**الوحدة المفاهيمية : مشروع متعدد الوسائط 1.**

**الحصة التعلمية: تقديم برنامج شكراتش Scratch.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **الكفاءة القاعدية:** يتمكن من إنجاز مشروع متعد **الوسائط باستعمال برمجية Scratch.** | **المعارف المستهدفة:**  - **يتعرف مفهوم سكراتش.**  - **يتعرف الهدف من برنامج سكراتش.**  - **يتعرف مزايا برنامج سكراتش.**  - **يتعرف على تنصيب وتشغيل البرنامج.** | **الوسائل المستعملة:**  - **جهاز الحاسوب.**  **- جهاز العرض Data show.** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **النشاطات و الاستنتاجات** | **المراحل** | **المفاهيم** |
| **عندما يُذكر أمامنا كلمة "مبرمج" يتبادر الى الأذهان أناس يدرسون علوم الحاسب ويعكفون على الخوارزميات ويستخدمون عدة لغات برمجة لا يجيدها إلا مَن في نفس تخصصهم ويتحادثون مع بعضهم البعض بمصطلحات لا يفهمها الآخرون. لكن هناك لغة برمجة خاصة بالصغار والمبتدئين، فما هي؟**  **ج...................................................**   * **س1 ماذا نقصد برنامج شكراتش؟**   **ج...................................................**   * **الاستنتاج:**   **عبارة عن لغة برمجة رسومية تسمح بإنشاء الألعاب والقصص التفاعلية و الرسوم المتحركة بكائنات رسومية تبرمج بمقاطع برمجية (مجموعة من اللبنات) مع بعض المعطيات والأوامر.**   * **س2 ماهو الهدف من استعمال برنامج سكراتش؟**   **ج...................................................**   * **الاستنتاج:**   - **تجاوز تعقيدات الأكواد وتعويضها بكائنات ومقاطع برمجية رسومية.**  - **التعلم المبكر والمبسّط لمفاهيم البرمجة الأساسية كالتكرار والشروط، و المفاهيم الأكثر تعقيدا كالكائنات و المقاطع البرمجية بطريقة رسومية.**  - **توظيف المفاهيم الرياضية الهامة كنظام الإحداثيات والمتغيرات والأعداد العشوائية في البرمجة.**  - **تجسيد الأفكار بإنشــاء مشاريع على شكل رسوم متحركة أو قصص تفاعلية بالرسوم والصور والموسيقى والأصوات.**   * **س3 ماهي المزايا التي يقدمها برنامج سكراتش؟**   **ج...................................................**   * **الاستنتاج:**   - **برنامج سكراتش متوفر ًمجانا ، من خلال:**  **http://scratch.mit.edu/scratch2download/** - **يدعم اللغة العربية.**  - **مشاركة المشــاريع على الإنترنت ، حيث بإمكانك تجربة مشاريع الآخرين وإعادة استخدامها والتعديل عليها، وكذلك إرسال مشاريعك الخاصة.**   * **س4 كيف يمكنك تحميل وتنصيب برنامج سكراتش؟**   **ج...................................................**   * **الاستنتاج:**   - **بعد تحديد ملف البرنامج الذي يوافق نظام التشغيل الخاص بك من موقع البرنامج، تقوم بتحميله.**  - **نضغط ضغطا مزدوجا فوق البرنامج ثم نتبع خطوات التثبيت حسب إرشادات وتوجيهات البرنامج.**   * **س5 بعد تنصيبك برنامج سكراتش، ماهي الخطوات المتبعة لتشغيله؟**   **ج...................................................**   * **الاستنتاج:**   **ننقر على :**  -  **Démarrer.**  -  **tous les programmes.**  -  **مجلد Scratch.**  - **برنامج Scratch.** | **الإشكالية**  **10 د**  **العرض**  **15 د**  **10 د**  **15 د**  **45 د**  **15 د**  **حوصلة**  **05 د** | **1- مفهوم برنامج سكراتش Scratch**  **2- الهدف من برنامج سكراتش**  **3- مزايا برنامج سكراتش**  **4- تحميل وتنصيب برنامج سكراتش**  **5- تشغيل برنامج سكراتش** |